

Ce que je dois savoir faire sur la partie OPTIQUE en 5 ^{ème}				
Ch	Compétences	😊	😐	😞
1	Définir les sources de lumières primaires et les objets diffusants,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Citer des exemples de chaque type de source de lumière,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Citer les conditions de visibilité d'un objet,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Savoir que la lumière se propage en ligne droite à la vitesse de 3.10^8 m/s	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Schématiser un rayon et un faisceau de lumière,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Tracer des schémas où figure l'œil de l'observateur et les rayons qui y pénètrent,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Situer sur un schéma les ombres propre et portée ainsi que le cône d'ombre,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Prévoir la forme, la couleur et la position des ombres,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Comprendre les phases de la lune,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Comprendre les éclipses de soleil et de lune,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Ce que je dois savoir faire sur la partie OPTIQUE en 5 ^{ème}				
Ch	Compétences	😊	😐	😞
1	Définir les sources de lumières primaires et les objets diffusants,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Citer des exemples de chaque type de source de lumière,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Citer les conditions de visibilité d'un objet,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	Savoir que la lumière se propage en ligne droite à la vitesse de 3.10^8 m/s	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Schématiser un rayon et un faisceau de lumière,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Tracer des schémas où figure l'œil de l'observateur et les rayons qui y pénètrent,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Situer sur un schéma les ombres propre et portée ainsi que le cône d'ombre,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Prévoir la forme, la couleur et la position des ombres,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Comprendre les phases de la lune,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	Comprendre les éclipses de soleil et de lune,	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>